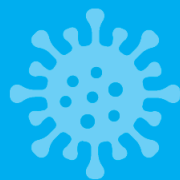




# UEMGath<sup>n</sup>

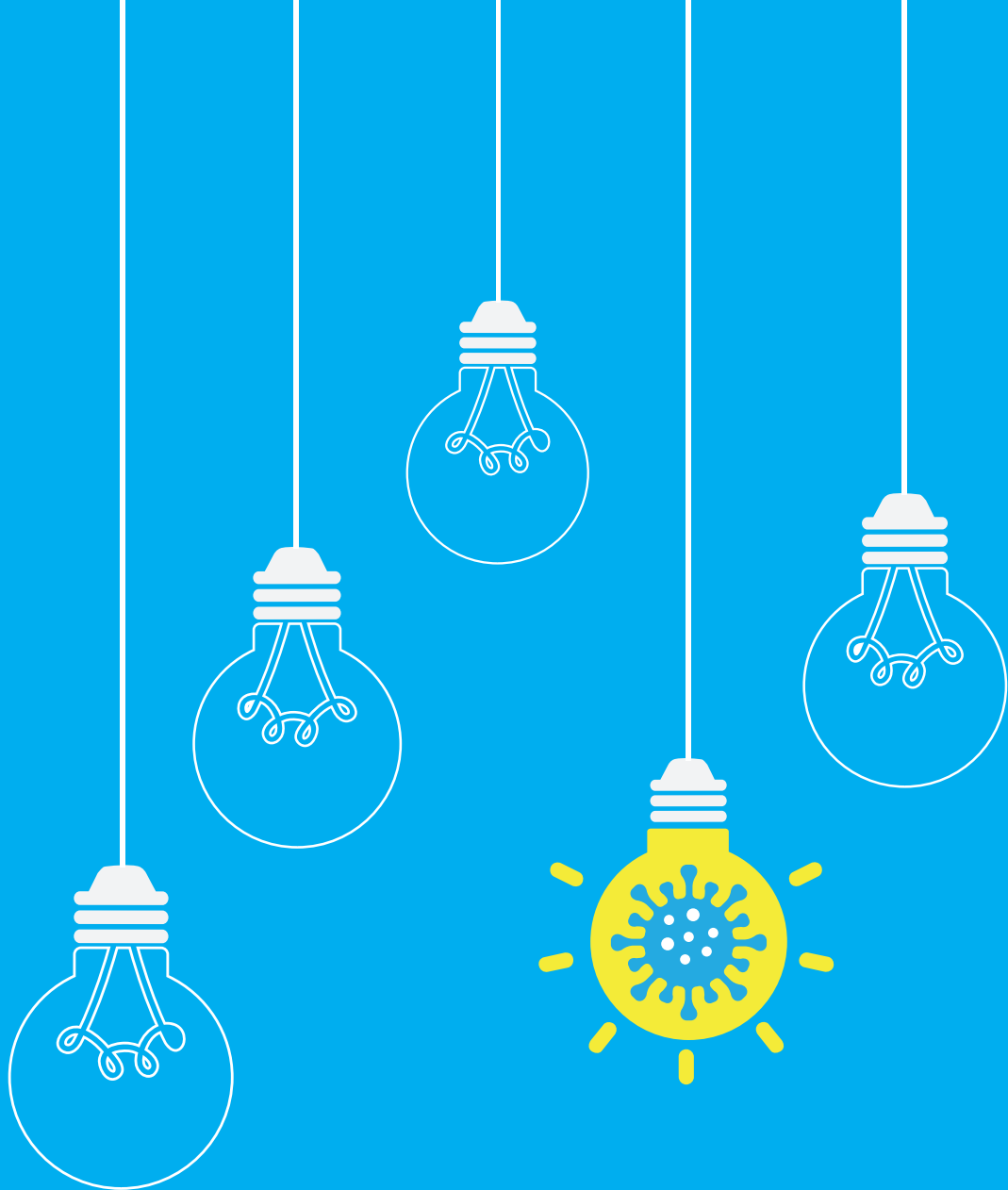
1ª MARATONA DE INOVAÇÃO SOCIAL  
DESAFIO COVID-19



UEMGathon: 1ª Maratona de Inovação Social  
da Universidade do Estado de Minas Gerais  
Covid-19 em foco

# **MANUAL DO PARTICIPANTE**

DESAFIO NIT- UEMG  
BH | 2020



# Sumário

1. Apresentação do UEMGathon.....	06
2. Qual é o principal objetivo do UEMGathon?.....	07
3. Por que participar do UEMGathon?.....	07
4. Como participar do UEMGathon?.....	08
5. Como será o UEMGathon?.....	11
6. Cronograma do UEMGathon.....	13
7. Programação preliminar da Maratona.....	14
8. Como será a premiação das três melhores equipes?.....	16
9. Avaliação e pontuação.....	17
10. Recursos.....	18
11. Direitos.....	18
12. Coordenação, organização, realização e apoio do UEMGathon.....	19
13. Possíveis dúvidas sobre o UEMGathon.....	19

# DESAFIO NIT-UEMG

## UEMGathon: 1ª Maratona de Inovação Social da Universidade do Estado de Minas Gerais Covid-19 em foco

O Núcleo de Inovação Tecnológica e Transferência de Tecnologia (NIT-UEMG) tem a satisfação de convidar alunos, professores e técnico-administrativos da UEMG para uma maratona de ideias criativas e inovadoras que será realizada totalmente on-line nos dias **08 e 09 de julho de 2020**.

### 1. Apresentação do UEMGathon

Com a pandemia do novo coronavírus (COVID-19) surgiram desafios enormes diante da sociedade e, para enfrentarmos estes problemas de frente, o NIT-UEMG lançou o Desafio “**UEMGathon: a maratona de inovação social da UEMG**”.

O UEMGathon busca na comunidade acadêmica da UEMG ideias criativas e inovadoras para ajudar a sociedade durante a pandemia da COVID-19. A **inovação social**<sup>1</sup> é uma estratégia cada vez mais recorrente para que novas ideias (produtos, serviços, processos, tecnologias, modelos, entre outros) auxiliem na resolução de problemas e aumentem a capacidade das pessoas em agirem de forma coletiva.

A competição será realizada totalmente on-line durante 2 dias e é aberta a toda a comunidade acadêmica da UEMG, para todas as áreas de formação: Ciências Exatas e da Terra; Ciências Biológicas; Engenharias; Ciências da

<sup>1</sup> A inovação social é uma prática associada, basicamente, a indivíduos e grupos comunitários que atuam colaborativamente e de forma multidisciplinar e inovadora, planejando e implementando soluções para os problemas sociais.



Saúde; Ciências Agrárias; Ciências Sociais Aplicadas; Ciências Humanas; Linguística, Letras e Artes e demais áreas multidisciplinares.

## 2. Qual é o principal objetivo do UEMGathon?

O Desafio NIT-UEMG, denominado “UEMGathon: a maratona de inovação social da UEMG”, tem como objetivo principal gerar soluções criativas e inovadoras que possam ser colocadas em prática, em âmbito Local, Regional ou Nacional, para os diferentes desafios vinculados à COVID-19.

## 3. Por que participar do UEMGathon?

**3.1** Maratonas como essas são iniciativas criativas e inovadoras que vêm sendo realizadas cada vez mais para solução de problemas da sociedade e mercado;

**3.2** O(a) participante poderá fazer networking para que as ideias desenvolvidas na Universidade transponham a comunidade acadêmica e beneficiem a população;

**3.3** A possibilidade de participação em equipes multidisciplinares incentiva a interação e espírito de equipe, além da troca de conhecimentos nas diversas áreas;

**3.4** Todos os participantes da Maratona inscritos na categoria “ouvintes” receberão um certificado específico de participação do UEMGathon (carga horária: 04 horas);

**3.5** Todos os participantes da Maratona inscritos na categoria “equipes” receberão um certificado específico de participação do UEMGathon (carga horária: 10 horas);

**3.6** As três equipes consideradas vencedoras por uma Comissão Julgadora da Maratona receberão certificados especiais e brindes surpresa.

## 4. Como participar do UEMGathon?

**4.1** As inscrições on-line poderão ser feitas com base em 2 (duas) categorias:

1. Participação em Equipes;
2. Participação como Ouvinte.

**4.1.1 Participação em Equipes** – Todos os inscritos nessa categoria devem ter vínculo comprovado com a UEMG, podendo ser aluno(a) ou técnico-administrativo. *Link de inscrição:* [https://www.sympla.com.br/uemgathon-inscricoes---participacao-em-equipes\\_\\_879869](https://www.sympla.com.br/uemgathon-inscricoes---participacao-em-equipes__879869)

**4.1.1.1** A comprovação do vínculo com a UEMG será feita mediante registro, no formulário eletrônico de inscrição, de número de matrícula, no caso de alunos, e número do MASP, no caso de técnico-administrativos.

**4.1.2 Participação como Ouvinte** – Quaisquer pessoas que não desejam ou não possam participar das equipes (maratona de dois dias) poderão realizar suas inscrições para terem acesso às palestras, apresentações das equipes e certificado. *Link de inscrição:* [https://www.sympla.com.br/uemgathon-inscricoes---inscricoes-participacao-como-ouvinte\\_\\_879895](https://www.sympla.com.br/uemgathon-inscricoes---inscricoes-participacao-como-ouvinte__879895)





**4.3** Serão indeferidas as inscrições que não contenham as informações necessárias conforme formulário eletrônico de inscrição indicado no item 4.1.1 (no caso de Participação em Equipes) e 4.1.2 (no caso de Participação como Ouvinte).

**4.4** As inscrições on-line são gratuitas e possuem datas distintas de encerramento conforme cada categoria de participação.

**4.4.1** As inscrições para **Participação em Equipes** encerram-se às 23h59 do dia **30 de junho de 2020 (horário de Brasília)**.

**4.4.2** As inscrições para **Participação como Ouvinte** encerram-se às 23h59 do dia **07 de julho de 2020 (horário de Brasília)**.

**4.5** A Maratona contará com o **máximo de 10 (dez) equipes**, com 05 inscritos em cada, totalizando assim a possível participação de 50 pessoas, dentre alunos e técnico-administrativos da UEMG.

**4.5.1** O limite de 50 vagas será preenchido por ordem cronológica de inscrição on-line. Assim, os primeiros a se inscreverem e que estiverem dentro dos critérios estabelecidos nesse Desafio serão os participantes do UEMGathon.

**4.5.2** A Comissão Organizadora do Desafio realizará um sorteio entre as inscrições para a formação das equipes, podendo estas serem constituídas por alunos e técnico-administrativos de distintas Unidades Acadêmicas da UEMG.

**4.6** Uma lista de espera poderá ser formada pela Comissão Organizadora do Desafio se as vagas de equipes já homologadas estiverem esgotadas.

**4.7** As equipes regularmente inscritas para o Desafio serão divulgadas no Facebook e Instagram da UEMG, do NIT-UEMG (<https://www.facebook.com/pg/nit.uemg/> e <https://www.instagram.com/nit.uemg/>), bem como serão comunicadas por e-mail (**nit@uemg.br**).

**4.8** O(s) participante(s) pode(m) escolher dentro da temática **Inovação social** os exemplos de abordagens listados abaixo:

- Adaptabilidade na atuação profissional durante e pós-pandemia
- Arte, cultura e entretenimento
- Comunidade
- *Design*
- Direitos Humanos
- Educação
- Empreendedorismo e novos negócios
- Emprego e renda
- Futuro do trabalho
- Grupo de risco
- Informação e *fake news*
- Meio ambiente
- Mobilidade
- População vulnerável e de baixa renda
- Saúde e bem-estar
- Organização institucional



**4.8.1** Essas abordagens servem como inspiração para o desenvolvimento de ideias criativas e inovadoras. Sendo assim, essas ideias podem ser combinadas e a elas serem incorporadas outras temáticas para o desenvolvimento da ideia criativa/inovadora da equipe.

## 5. Como será o UEMGathon?

**5.1** A Maratona será virtual com uso das plataformas Sympla/Zoom® para as palestras e apresentações das equipes, e Google Meet® para as salas on-line de uso exclusivo das equipes participantes.

**5.1.1** A Comissão Organizadora da Maratona divulgará nas redes sociais do NIT-UEMG (indicadas no item 4.7) os links das salas virtuais onde ocorrerão as palestras e apresentações das equipes.

**5.1.2** A Comissão Organizadora da Maratona enviará por e-mail (**nit@uemg.br**) o link de acesso da sala on-line exclusiva – e diferente – para cada equipe, na qual contará com a presença de pelo menos um(a) professor(a) mentor(a).

**5.2** Os principais meios de comunicação com os participantes serão por e-mail (**nit@uemg.br**) e redes sociais do NIT-UEMG.

**5.3** A Maratona será realizada em 2 (dois) dias consecutivos, conforme **item 7** desse Manual.

**5.4** Cada equipe, uma vez que já estiver com o(a) professor(a) mentor(a) na sala virtual, deverá eleger um “líder”, que por sua vez fará a apresentação

on-line da ideia em formato de *Pitch* (de 3 a 5 minutos para cada equipe) no segundo dia da Maratona;

**5.5** A competição poderá ser acompanhada por professores mentores da UEMG e/ou especialistas da área de inovação, cujas equipes terão que passar por quatro etapas, a saber:

**1. Imersão no problema;**

**2. Ideação (geração de ideias criativas/ inovadoras para a proposta/solução);**

**3. Prototipação e validação da proposta/solução;**

**4. *Pitch*, que é a apresentação oral da proposta/solução a ser avaliada por uma Comissão Julgadora.**

**5.6** Durante a Maratona cada participante poderá contar com o auxílio dos integrantes de sua equipe, dos professores mentores especializados e de mentorias da Comissão Organizadora do evento para esclarecimento de dúvidas relacionadas ao desenvolvimento da ação.

**5.7** Se o(a) participante inscrito(a) em equipe já tiver uma ideia, é recomendável compartilhá-la, porém a ideia e consequente proposta de solução criativa/inovadora deve ser decidida em conjunto.

**5.7.1** Se o(a) participante inscrito(a) em equipe não tiver uma ideia previamente não é impedimento para inscrição/participação.

**5.8** Durante 2 (dois) dias consecutivos as equipes irão elaborar e apresentar suas ideias criativas/inovadoras e soluções para o Desafio dentro do



tema **“Inovação social como forma de enfrentamento aos desafios relacionados à COVID-19”**.

**5.8.1** As equipes devem preparar *slides* em *Power Point*® e 1 (um) resumo da proposta de solução criativa/inovadora em documento em Word®.

**5.8.1.1** Esses dois arquivos devem ser enviados para o e-mail **nit@uemg.br** até 2 (duas) horas em relação ao horário de início do segundo dia da Maratona, conforme Quadro 2.

**5.8.1.2** Esses dois arquivos, por sua vez, serão encaminhados para a Comissão Julgadora do UEMGathon para análise prévia.

**5.8.2** O não envio ou o envio em atraso de pelo menos um dos arquivos não acarretará na desclassificação da equipe, porém a ela serão **descontados 3 (três) pontos do critério n. 1**, que consta no Quadro 3 (Critérios de Avaliação).

**5.9** Os *slides* serão apresentados oralmente em formato *Pitch* (de 3 a 5 minutos para cada equipe), em seguida, poderá haver até 05 minutos de réplica.

## 6. Cronograma do UEMGathon

O cronograma geral do UEMGathon está disponibilizado no Quadro 1 e pode estar sujeito a modificações.

EVENTO	DATA
Lançamento do Desafio	16/06/2020
<b>Inscrições – Participação em Equipes</b>	De 16/06/2020 até as 23h59 do dia <b>30/06/2020</b> (horário de Brasília)
<b>Inscrições – Participação como Ouvinte</b>	De 16/06/2020 até às 23h59 do dia <b>07/07/2020</b> (horário de Brasília)
Divulgação das equipes homologadas	06/07/2020
<b>Maratona</b>	<b>08/07/2020 e 09/07/2020</b>
Resultado e premiação	09/07/2020

Quadro 1: Cronograma Geral

## 7. Programação preliminar da Maratona

7.1 A programação preliminar da Maratona está disponibilizada no Quadro 2 a seguir e pode estar sujeita a modificações.



## 08/07/2020 (QUARTA-FEIRA)

<b>10h00-11h00</b>	Palestra de abertura do Desafio NIT-UEMG “UEMGathon: a maratona de inovação social da UEMG” (aberta a todos os inscritos: ouvintes e equipes). <i>Via Sympla/Zoom</i>
<b>14h00-17h00</b>	Salas on-line com mentores em cada sala para apoiar as equipes no processo de “Ideação” (acesso exclusivo das equipes inscritas). <i>Via Google Meet</i>
<b>17h00-diante</b>	Atividades de comunicação interna das equipes no processo de “Ideação”.

## 09/07/2020 (QUINTA-FEIRA)

Evento aberto a todos os inscritos (ouvintes e equipes via Sympla/Zoom)

<b>10h00-12h00</b>	Abertura, apresentações das equipes ( <i>Pitches</i> ) e <i>feedbacks</i>
<b>14h00-diante</b>	Continuação das apresentações das equipes ( <i>Pitches</i> ) e <i>feedbacks</i>
	Premiação e encerramento da Maratona

Quadro 2: Programação preliminar da Maratona.

**7.2** Cabe aos inscritos acompanharem regularmente se existem atualizações da programação da Maratona publicadas nas redes sociais da UEMG e NIT-UEMG e possíveis e-mails que a equipe do NIT-UEMG pode enviar (**nit@uemg.br**), principalmente na véspera do evento.

## 8. Como será a premiação das três melhores equipes?

**8.1** Quem avaliará as equipes será uma Comissão Julgadora composta por professores da UEMG e/ou convidados de outras Instituições Científicas, Tecnológicas e de Inovação (ICTs).

**8.1.1** Essa Comissão selecionará as **3 (três) melhores equipes**, por ordem de classificação: 1º, 2º e 3º lugares.

**8.2** As 3 (três) melhores equipes receberão certificado especial de premiação e brindes surpresa.

**8.3** As equipes vencedoras também serão convidadas a dar continuidade ao seu projeto e receberão pré-aceleração por meio de mentorias e suporte técnico da equipe do NIT-UEMG.

**8.3.1** Trata-se de um caminho para que as ações premiadas cheguem à comunidade como forma de soluções efetivas.





## 9. Avaliação e pontuação

A Comissão Julgadora irá pontuar as equipas de acordo com os critérios mostrados no Quadro 3 abaixo:

<b>BAREMA – PITCH</b>	0	1	2	3	4	5
1. Pontualidade, participação e organização por parte de quem apresentou (o tempo máximo de apresentação é de 5 minutos)						
2. Apresentação visual dos slides (harmonia entre os elementos contidos, sem excesso de informações, gramática)						
3. Coerência e capacidade de síntese						
4. Carácter inovador e criativo da proposta						
5. Efetividade da proposta (impacto social/ ambiental/cultural)						
6. Viabilidade da proposta (impacto económico)						
<b>TOTAL (MÁXIMO: 30 PONTOS)</b>						

Quadro 3: Critérios de Avaliação.

## 10. Recursos

**10.1** Caso a equipe sinta-se prejudicada durante a Maratona poderá recorrer à Comissão Organizadora através do e-mail **nit@uemg.br** e enviar o recurso até 2 (duas) horas a partir do horário de divulgação da premiação.

**10.2** Casos omissos serão solucionados pela Comissão Organizadora do UEMGathon.

## 11. Direitos

**11.1** A autoria das ideias/soluções criativas/inovadoras é garantida às equipes.

**11.1.1** Caso os projetos avancem, implicando em registro de Propriedade Intelectual, a titularidade da tecnologia pertence à UEMG, conforme estabelecido na Resolução CONUN UEMG Nº 369/2017, que dispõe sobre a Política de Inovação da Universidade do Estado de Minas Gerais.

**11.2** A UEMG poderá utilizar livremente e de forma não onerosa o material gerado no UEMGathon desde que comunique oficialmente os autores das equipes.



## 12. Coordenação, organização, realização e apoio do UEMGathon

**12.1** A coordenação do evento é de responsabilidade do Núcleo de Inovação Tecnológica e Transferência de Tecnologia (NIT-UEMG), aqui denominada de “Comissão Organizadora”.

**12.2** O “UEMGathon: a maratona de inovação social da UEMG” é organizado pelo NIT-UEMG junto com órgãos da UEMG e entidades parceiras, quais sejam: a Pró-Reitoria de Extensão da UEMG, o Centro de Pesquisa em Óptica e Fotônica (CEPOF-FAPESP) e o Instituto Nacional de Ciência e Tecnologia de Óptica Básica e Aplicada às Ciências da Vida (INCT-CNPq) do Instituto de Física da Universidade de São Paulo (IFSC-USP).

## 13. Possíveis dúvidas sobre o UEMGathon

### **13.1 Há limite de vagas/equipes?**

Sim! Por isso, faça o quanto antes sua inscrição para que seja inserido(a) em uma equipe a ser formada pela Comissão Organizadora!

### **13.2 Estou vinculado(a) à UEMG, mas não quero ou não pude me inscrever na categoria “Participação em Equipes”. Posso participar, sem competir?**

Sim e poderá ter certificado de participação como ouvinte, desde que faça inscrição previamente conforme cronograma.

### **13.3 A inscrição na categoria “Participação em Equipes” só pode ser feita por alunos e técnico-administrativos da UEMG?**

Sim, mas lembramos que a comunidade em geral pode participar do evento on-line como “ouvinte”.

**13.4 E se algum inscrito em equipe não comparecer ou desistir? Existe lista de espera?**

Poderá ter lista de espera. De todo modo, não deixe de acompanhar as informações do evento nas redes sociais do NIT-UEMG!

**13.5 Onde posso obter mais informações?**

Enviando um e-mail para: **nit@uemg.br** (gentileza colocar em “Assunto” algo relacionado a “**UEMGathon**”, para facilitar a dinâmica de respostas).





REALIZAÇÃO



APOIO



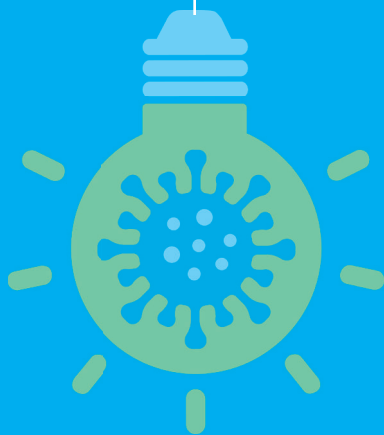
Pró-Reitoria de Extensão



INCT de Óptica Básica e Aplicada às Ciências da Vida



Programa de pós-graduação em Propriedade Intelectual e Transferência de Tecnologia para Inovação



[www.uemg.br](http://www.uemg.br)